

Raport bieżący nr 59/2006

(Emitent - PAP - środa, 20 grudnia 22:26)

W nawiązaniu do raportu bieżącego nr 50/2006 z dnia 31 października 2006 roku, Zarząd spółki MNI Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie informuje, że w dniu 19 grudnia 2006 roku, w związku ze spełnieniem się wszystkich warunków zawartych w umowie przedwstępnej sprzedaży udziałów podpisana została pomiędzy MNI S.A. i Invidia Limited z siedzibą w Limassol, Republika Cypru umowa ostateczna sprzedaży udziałów w spółce Breakpoint Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie. Na podstawie powyższej umowy spółka MNI S.A. nabywa 228 (dwieście dwadzieścia osiem) udziałów o wartości nominalnej 500,00 (pięćset 00/100) złotych, o łącznej wartości nominalnej 114.000,00 (sto czternaście tysięcy 00/100) złotych stanowiących 57 (pięćdziesiąt siedem) procent udziałów w kapitale zakładowym spółki Breakpoint i reprezentujących 57 (pięćdziesiąt siedem) procent głosów na Zgromadzeniu Wspólników Spółki.

Cena za udziały, w kwocie 4.664.000,00 złotych, zostanie uiszczona w trzech w ratach w terminie do dnia 30 sierpnia 2007 roku.

Płatność I raty ma nastąpić w terminie 30 dni od dnia podpisania Umowy.

Cena za Udziały zostanie uiszczona przez MNI S.A. ze środków własnych, w tym także z środków pozyskanych w ramach emisji akcji serii L.

Plan finansowy Breakpoint Sp. z o.o., będący elementem zawartej umowy, zakłada uzyskanie przez spółkę ponad trzykrotnego wzrostu przychodów ze sprzedaży oraz analogicznego wzrostu zysku EBITDA w przyszłym roku w odniesieniu do roku 2006 Biorąc powyższe pod uwagę wskaźnik P/EBITDA dla powyższej transakcji wyniesie 17,8 na rok 2006 oraz 5,5 dla roku 2007 przy założeniu zrealizowania założonych planów. Wartość transakcji wynika z bardzo dynamicznego i udokumentowanego rozwoju spółki oraz porównania analogicznych transakcji na rynku międzynarodowym.

Firma Breakpoint jest doświadczonym producentem gier w technologii JAVA, przeznaczonych dla rynku mobilnego. Dotychczasowe osiągnięcia to około 60 unikalnych aplikacji gier eksploatowanych w sieciach kilkudziesięciu Operatorów mobilnych na całym świecie. Gry JAVA dostarczane przez Breakpoint są eksploatowane m.in. w sieciach europejskich (Vodafone, i T-Mobile, Orange, SFR...), sieciach mobilnych w Brazylii i na Dalekim Wschodzie (Singapur, Hongkong, Indie, Chiny). Spółka posiada kontrakty na dystrybucję swoich gier również na rynku amerykańskim. Łączna sieć dystrybucyjna Breakpoint to 16 dystrybutorów w kraju i 60 dystrybutorów poza granicami Polski. Przychody Spółki w 90% pochodzą z eksportu usług.

Jak wynika z najnowszych badań rynkowych firmy Juniper Research gry JAVA na urządzenia mobilne będą w przyszłości przynosić dochody, porównywalne z zyskami, generowanymi przez usługi pobierania muzyki na telefony oraz mobilnej telewizji.

Rozwój wspomnianych aplikacji będzie napędzany coraz większą ilością abonentów oraz postępującym rozwojem technologii komórkowej.

Prognozuje się, że w ciągu najbliższych trzech lat całkowity dochód pochodzący z produkcji gier do telefonów komórkowych wzrośnie z 3 mld USD w roku bieżącym do 10,5 mld USD w 2009 roku. W dłuższym okresie ma wynieść 17,6 mld USD rocznie.

Nabycie 57 procent udziałów w spółce Breakpoint Sp. z o.o. i tym samym przejęcie kontroli nad tą spółką ma charakter inwestycji kapitałowej długoterminowej. Włączenie Spółki do struktur grupy MNI., zważywszy na unikalny obszar prowadzonej działalności, w istotny sposób wpisuje się w realizację strategii rozwoju Grupy MNI, w kierunku produkowania i dostarczania zaawansowanych treści multimedialnych kanałami mobilnymi oraz innymi kanałami interaktywnymi z IP TV włącznie.

PODPISY OSÓB REPREZENTUJĄCYCH SPÓŁKĘ

Data	Imię i Nazwisko	Stanowisko/Funkcja	Podpis
2006-12-20	Piotr Koenig	Prezes Zarządu	